«Игра “Змейка”»

Автор: Горелкин Андрей Владимирович, учащаяся МБОУ «Гимназия №11 г. Ельца», 10 «а» класс

Руководитель: **Шевченко Елена Ивановна** - учитель информатики СШ №12г. Ельца

Елец, 2021

Цель работы: Создать программу, которая будет выполнять алгоритм, пригодный для игры в “Змейку”

Задачи:

1. Создать алгоритм, способный решить данную задачу.
2. Написать код программы, используя знания, полученные на занятиях.

Актуальность выбранной темы обусловлена тем, что на сегодняшний день многие из людей увлекаются видеоиграми.

Целю данного проекта было создание программы, которая будет выполнять алгоритм, пригодный для игры в “Змейку”, а также закрепить знания по ранее изученным нами темам. Все поставленные нами цели были успешно реализованы.